

Viskozimeter typu kužel / doska

CP1

Tento rotačný viskozimeter využíva metódu kužel / doska, pri ktorej sa skúmaný materiál podrobuje skúške šmykovou deformáciou medzi dvoma plochami. Jedna z nich vykonáva otáčavý pohyb (kužel) a druhá je v klude (doska). Viskozita sa určí zo sily potrebnej na otáčanie kužela v meranom materiály.

Viskozimeter umožňuje merať dynamickú viskozitu rýchlejšie a presnejšie vďaka ovládaniu mikroprocesorom.

Nenewtonské kvapaliny majú rôzne viskozity, ktoré závisia na šmykovej rýchlosti.

Meranie spočíva v nanosení malého množstva skúmanej vzorky na dosku pomocou štetca alebo valčeka. Pretože viskozita je závislá na teplote, je doska viskozimetru vyhrievaná. Teplotu dosky môžete nastaviť od 5 do 65 °C.

Prístroj má nastavené dve štandardné rýchlosti a voľbu piatich rozsahov viskozity. Tieto nastavenia umožňujú presné testovanie širokého spektra produktov.



Vlastnosti

- výmenné kužele, jednoduchá inštalácia
- možnosť voľby jednotiek P, cP, Pa.s. alebo mPa.s.
- prednastavená doba merania v rozsahu 5 – 59 sekúnd s manuálnym alebo automatickým štartom
- rýchla regulácia teploty s nastaviteľnou dobou ohrevu (0 – 59 sekúnd)
- nastaviteľné limity so signalizáciou ich prekročenia
- kalibrácia užívateľom – teplota a viskozita (pre každý kužel)
- pamäť na 100 meraní s nastaviteľnou identifikáciou vzorky, rozhranie RS 232, výstup do tlačiarne
- jednoduché ovládanie pomocou tlačidiel

Viskozimeter CP1 môže byť použitý v súlade s nasledujúcimi normami: BS 3900:A7, ASTM D 4287 a ISO 2884.

Technická špecifikácia

Model	CP1 (obj. číslo SH1693)	
Rýchlosti	750 rpm = 10 000 s ⁻¹	900 rpm = 12 000s ⁻¹
Rozsah viskozity	5 kuželov /rozsahov: 0 – 5; 0 – 10; 0 – 20; 5 – 50; 10 – 100 P	
Presnosť z celkového rozsahu	< ± 2 %	
Opakovateľnosť	< ± 0,5 %	
Rozlíšenie teplomeru	0,1 °C	
Rozsah teplomeru	- 5 až + 65 °C	
Obsah balenia	viskozimeter kužel / doska, napájací kábel, kábel na pripojenie do tlačiarne, návod na použitie, súprava kuželov podľa výberu	

<https://www.gamin.sk/viskozimeter-kuzel-doska/>